

SISTEMA DE COMPETICIÓN JUNIOR

Asociación Española de KIN-BALL Sport®



Octubre, 2018

Dirección Deportiva AEKBS

ÍNDICE

1. Normas generales para la disputa de partidos de la Agenda Oficial de la Liga Infantil de KIN-BALL® España (LIKE).....	3
1.1. Equipos participantes.....	3
1.2. Cruces y clasificaciones.....	4
1.3. Arbitrajes.....	5
1.4. Condiciones para la disputa de un partido.....	5
1.4.1. Antes de cada partido.....	5
1.4.2. Durante el desarrollo de un partido.....	6
1.4.3. Después de cada partido.....	7
1.5. Clasificación final de la LIKE.....	7
2. Normas específicas para la participación de los jugadores en la LIKE.....	8
3. Acumulación y sanciones por avisos menores y mayores.....	8
4. Penalizaciones.....	9
4.1. Equipo incompleto por falta de jugadores o pérdida de condición de equipo mixto	9
4.2. Retraso de un equipo a un partido de la LIKE.....	10
5. Procedimiento a seguir cuando alguno de los torneos de la Agenda Oficial de la LIKE se suspende.....	11

1. Normas generales para la disputa de partidos de la Agenda Oficial de la Liga Infantil de KIN-BALL® España (LIKE)

A continuación, se presentan las normas generales para los torneos de la Liga Infantil de KIN-BALL® de España (LIKE) para las próximas temporadas.

1.1. Equipos participantes

Cualquier equipo que lo desee podrá participar en cualquiera de los torneos oficiales puntuables de la LIKE organizados por la AEKBS, siempre y cuando cumpla con los requisitos establecidos en el reglamento oficial de KIN-BALL® y el presente Sistema de Competición.

Se establecen las siguientes normas de puntuación para los campeonatos de la Agenda Oficial de la LIKE:

Norma 1: Los campeonatos de la Agenda Oficial otorgarán una puntuación a los equipos participantes en función de la posición en la que finalicen dichos campeonatos. Esta puntuación se distribuye de la siguiente manera, dependiendo del número de equipos que participen en el torneo:

REPARTO DE PUNTOS																			
		Nº DE EQUIPOS PARTICIPANTES EN EL TORNEO																	
		20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3
PUESTO OBTENIDO EN EL TORNEO	1º	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	22	20	18	16	14	12	9
	2º	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	17	15	13	11	9	7	4
	3º	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	14	12	10	8	6	4	1
	4º	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	10	8	6	4	2	0	
	5º	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	8	6	4	2	0		
	6º	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	6	4	2	0			
	7º	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	4	2	0				
	8º	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	2	0					
	9º	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	0						
	10º	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0							
	11º	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
	12º	8	7	6	5	4	3	2	1	0									
	13º	7	6	5	4	3	2	1	0										
	14º	6	5	4	3	2	1	0											
	15º	5	4	3	2	1	0												
	16º	4	3	2	1	0													
	17º	3	2	1	0														
	18º	2	1	0															
	19º	1	0																
	20º	0																	

En el caso de haber más de 20 equipos inscritos en un torneo, el reparto de puntos se hará siguiendo la misma progresión numérica con las fórmulas utilizadas para el cálculo de los puntos de esta tabla.

Norma 2: a la puntuación obtenida con la norma 1, se le sumará a cada equipo participante en el torneo un total de 10 puntos, en recompensa al mérito de participar en el torneo.

De esta manera, a modo de ejemplo, si un equipo queda clasificado en 4ª posición en un torneo que alberga a 13 equipos obtendría: 17 puntos por su clasificación (norma 1), más 10 por la participación (norma 2), obteniendo un total 27 puntos.

1.2. Cruces y clasificaciones

Los torneos de la Agenda Oficial contarán con una fase de liguilla, cuyos cruces los elaborará el órgano competente de la AEKBS o persona/club organizador en quien delegue, y para el cual se realizará un sorteo en un plazo de 48 horas desde el cierre de la inscripción. Queda prohibida la solicitud de favores relativa a horarios, arbitrajes o cualquier otra alternativa que pueda favorecer en mayor o menor medida a unos equipos frente a otros. La asignación de los horarios de los partidos correrá a cargo del Comité de Competición de la AEKBS. Tras la fase de liguilla, se establece una clasificación que permitirá organizar unas semifinales que darán paso a los equipos clasificados para la final del torneo, dependiendo del número de equipos inscritos, y siempre que la Organización disponga de las instalaciones el tiempo necesario:

- En torneos con 9 o más equipos: se realizarán tres semifinales y los cruces serán 1º-8º-9º; 2º-6º-7º y 3º-4º-5º. Acceden a la final los tres ganadores.
- En torneos con 8 equipos: el 1º pasa directo a la final y el 8º se queda fuera de las semifinales. Se realizan dos semifinales 2º-6º-7º y 3º-4º-5º, accediendo a la final los ganadores de cada semifinal.
- En torneos con 7 equipos: el 1º pasa directo a la final. Se realizan dos semifinales 2º-6º-7º y 3º-4º-5º, accediendo a la final los ganadores de cada semifinal.
- En torneos con 6 equipos: el 1º y 2º pasan directos a la final y el 6º se queda fuera de las semifinales. Se realizará una semifinal entre 3º-4º-5º, accediendo a la final el equipo vencedor.
- En torneos con 5 equipos: el 1º y el 2º pasan a la final. Se realiza una semifinal 3º-4º-5º. El ganador de la semifinal accede a la final.

- En torneos con 4 equipos: los tres primeros clasificados de la liguilla (i.e. 1º, 2º y 3º) pasan a la final. No se realiza ninguna semifinal.
- En torneos con 3 equipos: se disputa una liguilla entre los tres equipos para determinar la clasificación final del torneo. No se realiza ninguna semifinal.

1.3. Arbitrajes

En campeonatos nacionales serán propuestos por la AEKBS (no serán en ningún caso los entrenadores de los equipos).

El coste de desplazamiento y manutención de los árbitros será asumido por la organización del torneo y será esta quien decida cómo debe financiarlo.

1.4. Condiciones para la disputa de un partido

Antes de comenzar el torneo se celebrará la “*Reunión organizativa del campeonato*”, a la que asistirán capitanes y entrenador/responsable de cada equipo, árbitros, responsables de Organización del torneo y Comité de Competición de la AEKBS (en su ausencia, algún representante designado por dicha sección). Es obligatorio que al menos un miembro de cada equipo (a ser posible, entrenador o el responsable de equipo) acuda a esta reunión.

1.4.1. Antes de cada partido

Las dimensiones del campo podrán ser variables respecto a las medidas oficiales (20m x 20m) a criterio del organizador de un torneo en base a las condiciones que disponga el pabellón elegido y de si es necesario disputar partidos simultáneos. En cualquier caso, siempre serán cuadradas y de dimensiones lo más fieles posibles a las medidas recogidas en el Reglamento Oficial de KIN-BALL® establecidas por la IFKB (i.e. 20x20 metros). En el caso en el que las dimensiones de la pista se vean alteradas por necesidades organizativas, con el permiso de la sección de competición de la AEKBS, estas medidas deben respetarse en todas las fases de un torneo, tanto para la liguilla como para las semifinales y final. Estas medidas serán informadas en la reunión de capitanes.

Existirá un registro de jugadores, del que el Comité de Competición de la AEKBS será el único responsable, y donde cada jugador debe certificarse como presente en el torneo. Este registro estará ubicado en un punto fijo designado entre la Organización y Competición.

La primera inscripción en el registro se hará en la reunión de capitanes inicial por parte de cada capitán o entrenador/responsable, siendo inscrito mediante una firma de la persona de la AEKBS designada para ello.

Durante el torneo, a medida que lleguen jugadores más tarde, éstos deben encargarse de buscar a un responsable de Competición de la AEKBS para que les inscriba en el registro como presente. No se podrá inscribir en el registro a ningún jugador que no se encuentre físicamente en el pabellón. La persona responsable será quién acreditará que ese jugador está o ha estado físicamente presente.

El equipo arbitral correspondiente debe recoger el acta de su partido, buscar al capitán de cada equipo e inscribir a cada uno de los jugadores que jugarán en el partido, recordando al capitán que el acta no es vinculante para demostrar que un jugador ha participado en el torneo, sino que debe estar inscrito en el registro de jugadores.

Cada árbitro, principal y secundario, cobrará 2,5 euros por partido. El dinero correspondiente a los arbitrajes del torneo, correrá a cargo de la AEKBS. En cada torneo habrá un responsable de la Comisión de Competición de la AEKBS que se encargará de controlar los respectivos pagos. Al finalizar el correspondiente partido, el equipo arbitral acudirá a dicha persona para que se le abone el arbitraje.

1.4.2. Durante el desarrollo de un partido

Para la disputa de los partidos del torneo, se utilizará el Reglamento Oficial de KINBALL® Sport vigente en ese momento hasta la organización del torneo en cuestión. Si el reglamento internacional fuera modificado en algún momento de la temporada por la IFKB, se pasaría a disputar los torneos siguientes con el nuevo reglamento.

Este reglamento sufrirá algunas modificaciones para satisfacer las necesidades infantiles del deporte en España.

- A. **Puntuación:** a los 7 puntos, el equipo que menos puntuación tenga se saldrá del periodo. El primer equipo que llegue a 9 puntos gana el periodo.

- B. **Periodos:** Se disputarán 4 periodos completos, proclamándose ganador del partido el equipo que gane más periodos. En caso de empate por la primera o segunda posición, se realizará un desempate a 5 puntos entre los equipos implicados. En base a las condiciones de que disponga el pabellón la Organización y siempre con el visto bueno de Competición, podrán realizarse alteraciones de esta regla.
- C. **Pasos:** cuando se produzca un tercer contacto el balón no se podrá desplazar, pero los niños sí se podrán acomodar.
- D. **Categorías:** se establecerán dos categorías, la categoría Infantil (niños y niñas entre 8 y 12 años), y la categoría Junior (adolescentes entre 12 y 15 años). En el caso en que una categoría cuente con 3 o menos equipos, y con el visto bueno de Competición, la organización podrá establecer una categoría única de 8 a 15 años.
- E. **Doble lanzador:** es falta que un mismo jugador golpee dos veces seguidas.

1.4.3. Después de cada partido

Una vez finalizado el partido, se procederá al reparto de puntos en base a los siguientes criterios:

- El equipo que gane el partido recibe 10 puntos.
- El equipo que termine segundo obtiene 6 puntos.
- El equipo que termine tercero recibe 2 puntos.
- Cada uno de los equipos recibe 1 punto por cada uno de los periodos que haya ganado.
- Cada uno de los equipos recibe puntos de espíritu deportivo de acuerdo a la siguiente tabla:

NÚMERO DE AVISOS EN UN PARTIDO	PUNTOS DE ESPIRITU DEPORTIVO TOTALES
0	5
1	4
2	1
3	0
4	0 (equipo descalificado)

En caso de empate en la clasificación final dentro de un torneo, es decir, si dos o más equipos tienen el mismo número de puntos en la clasificación al final de todos los

partidos, se aplican los siguientes criterios para determinar qué equipo está por delante del otro:

- 1º- Número de primeros lugares conseguidos en el torneo.
- 2º- Número de segundos puestos conseguidos en el torneo.
- 3º- Número total de periodos ganados en el torneo.
- 4º- Número total de periodos conseguidos en partidos donde se han enfrentado los equipos a desempatar.
- 5º- Mejor media de puntos por periodo.
- 6º- Menor número total de periodos no ganados en el torneo (perdidos).
- 7º- Partido a dos períodos ganados entre los equipos empatados.

1.5. Clasificación final de la LIKE

Una vez transcurridos todos los torneos oficiales de la LIKE la clasificación final se estipula en función de la puntuación total obtenida por la participación en los torneos oficiales. Por tanto, el equipo ganador será el equipo mejor posicionado en la liga.

En caso de que haya empate a puntos en la clasificación final posterior a todos los torneos oficiales, quedará por delante el equipo que más veces haya quedado mejor posicionado respecto al otro equipo involucrado en la clasificación de cada uno de los torneos oficiales. En caso de que persista el empate, se aplicará el mismo criterio que se usa para determinar qué equipo está por delante de otro en un torneo.

2. Normas específicas para la participación de los jugadores en la LIKE

Todo jugador de entre 8 y 15 años que desee participar en cualquier torneo oficial y organizado por la AEKBS deberá abonar una cuota en concepto de FICHA DE JUGADOR AEKBS (5€) que le da derecho a participar en todo aquel torneo en el cual realice dicho pago.

3. Acumulación y sanciones por avisos menores y mayores:

La acumulación de avisos menores (tarjetas amarillas) y/o mayores (tarjetas rojas), conllevará una serie de sanciones que cada jugador/a implicado deberá cumplir. Estas sanciones serán acumulativas y no se verán resueltas hasta que el jugador/a no

cumpla la sanción. Con el inicio de una nueva LIKE, las sanciones acumuladas en la LIKE anterior serán mantenidas hasta cumplir sanción.

Las sanciones establecidas a tal efecto son:

- 3 avisos menores (tarjetas amarillas) en diferentes partidos, supondrá la suspensión del jugador para el siguiente partido.
- 1 aviso mayor (tarjeta roja) supondrá la expulsión directa del jugador para el siguiente partido.
- Si un jugador ha sido sancionado con una tarjeta amarilla en un partido y después es sancionado en otro partido diferente con 2 tarjetas amarillas [es igual a una tarjeta roja (aviso mayor) por ese doble aviso menor], conlleva la expulsión directa del jugador del partido y la suspensión del jugador para los próximos dos partidos: el primer partido por el aviso mayor por doble aviso menor en el mismo partido, y el segundo partido por acumulación de avisos menores (ver primer apartado de este punto).

La suspensión del jugador implica que éste no podrá jugar en el siguiente partido en su totalidad.

NOTA: Consecuencias de un aviso mayor: Además de conllevar la expulsión directa del jugador y que éste se pierda el siguiente partido por completo, cuando un equipo recibe un aviso mayor, el resto de los equipos que están jugando ese partido, suman, automáticamente, 5 puntos en su marcador (Este punto es aclaratorio del reglamento, ya que hemos detectado un error en él).

En la reunión de capitanes de cada torneo, el responsable del Comité de Competición de la AEKBS informará a los capitanes de los partidos, las sanciones y jugadores apercibidos para ese torneo.

4. Penalizaciones

En cualquiera de los casos que a continuación se describen, los equipos mantendrán los 10 puntos por participar en el torneo en la clasificación final del mismo.

4.1. Equipo incompleto por falta de jugadores o pérdida de condición de equipo mixto.

Si un equipo no dispone de jugadores suficientes para poder disputar un partido de KIN-BALL® (por lesión, por impuntualidad, o cualquier otro motivo) se procederá de la siguiente manera. Se aplicarán los mismos criterios si se pierde en algún momento la condición de equipo mixto:

- Si un equipo no dispone de jugadores suficientes (menos de 4 jugadores) antes o durante la liguilla, el partido se jugará con 2 equipos y el tercero en discordia, quedará descalificado sin obtener ningún punto en ese partido.
- Si un equipo no dispone de jugadores suficientes (menos de 4 jugadores) antes de la semifinal, quedará descalificado y el equipo que quedó en 10º lugar o el inmediato siguiente a la última posición de clasificación para la semifinal durante la fase de liguilla, podrá jugar la semifinal, siempre y cuando todo el equipo esté en el terreno de juego en disposición de jugar en 10 minutos. De no ser así, la semifinal se jugará con 2 equipos. El equipo descalificado pasará automáticamente a tener la 10ª posición del torneo o el inmediato siguiente a la última posición de clasificación para la semifinal.
- Si un equipo no dispone de jugadores suficientes (menos de 4 jugadores) durante la semifinal, quedará descalificado y el partido se jugará con 2 equipos. El equipo descalificado pasará automáticamente a tener la 9ª posición del torneo o el inmediato siguiente a la última posición de clasificación para la semifinal.
- Si un equipo no dispone de jugadores suficientes (menos de 4 jugadores) antes de la final, el equipo quedará descalificado y podrá jugar la final el equipo mejor clasificado en base a los resultados de la liguilla, siempre y cuando éste equipo este apto para jugar en 10 minutos. De no ser así, la final se jugará con 2 equipos. El equipo descalificado pasará automáticamente a tener la 4ª posición.
- Si un equipo no dispone de jugadores suficientes (menos de 4 jugadores) durante la final, quedará descalificado y el partido se jugará con 2 equipos. El equipo descalificado pasará automáticamente a tener la 3ª posición.

Un equipo no podrá jugar con 3 jugadores o como equipo no mixto en ningún caso y tampoco podrá hacer permutas con otro jugador de otro equipo. Si el jugador está lesionado y se recupera, podrá jugar el siguiente partido que le toque jugar, siempre y cuando no sea en la semifinal o final.

4.2 Retraso de un equipo a un partido de la LIKE

Si un equipo que es convocado a una determinada hora para disputar un partido de cualquier torneo oficial de KIN-BALL®, tiene una demora superior a 10 minutos supondrá la exclusión de ese equipo del partido y, por lo tanto, quedará descalificado.

Cómo actuar según la situación:

- Si un equipo no se presenta o se retrasa más de 10 minutos antes de un partido de la liguilla, el partido se jugará con 2 equipos y el tercero en discordia, quedará descalificado, obteniendo 0 puntos en el partido.
- Si un equipo no se presenta o se retrasa más de 10 minutos antes de su semifinal, el equipo que quedó en 10º lugar, o el inmediato siguiente a la última posición de clasificación para la semifinal de la fase de liguilla, podrá jugar la semifinal del partido en la que se ha ausentado el equipo que ha quedado descalificado. Se darán 10 minutos para que todo el equipo esté en el terreno de juego en disposición de jugar. De no ser así, la semifinal se jugará con 2 equipos. El equipo descalificado quedará automáticamente en 10ª posición del torneo o la inmediata siguiente a la última posición de la clasificación para la semifinal.
- Si un equipo no se presenta o se retrasa más de 10 minutos antes de la final, el equipo mejor clasificado en base a los resultados de la liguilla podrá jugar el partido y dispondrá de 10 minutos para que todo el equipo esté en el terreno de juego en disposición de jugar. El equipo descalificado quedará automáticamente en 4ª posición del torneo.

5. Procedimiento a seguir cuando alguno de los torneos de la Agenda Oficial de la LIKE se suspende

- PASO 1:

Se intentará organizar en cualquier otra sede manteniendo la fecha prevista, por lo que todos los equipos que tenían intención de asistir podrían asistir.

- PASO 2:

Se intentará organizar en cualquier otra sede en una fecha diferente (no superior a un mes desde la fecha inicial), siempre que no afecte a la organización de otros torneos previstos en la agenda oficial de la LIKE. Se debe tener en cuenta que la fecha alternativa

que se proponga debe permitir la asistencia de todos los equipos que hubiesen realizado la inscripción formal (NO de manera verbal) al torneo suspendido.

- PASO 3:

Si no se consigue organizar el torneo en una sede diferente se suspenderá de manera definitiva. Se procederá de la siguiente manera:

o OPCIÓN 1:

El torneo se suspende después de que finalice el periodo de inscripción de equipos: Se repartirá a cada equipo los 10 puntos de participación en el torneo y se procederá a la devolución del dinero de la inscripción. Todos los jugadores inscritos, constarán como que han participado en sus respectivos equipos.

o OPCIÓN 2:

El torneo se suspende antes de que finalice el periodo de inscripción de equipos: No se llevará a cabo ningún reparto de puntos, ya que no se puede saber con seguridad los equipos que tenían intención de inscribirse, y se procederá a la devolución del dinero de la inscripción. Ningún jugador inscrito constará como que ha participado en ningún equipo ese torneo.



Asociación
Española