

NORMATIVA OMNIOLIVA 2012

III Liga municipal de Kin-Ball Sport

1º DURACIÓN: La Liga se disputará entre todos los equipos inscritos hasta la fecha **26-10-2012**. Los partidos se disputaran en forma de "liguilla", ida y vuelta, proclamándose ganador el equipo que al final de la liga tenga mayor puntuación. La liga dará comienzo el **2 de Noviembre**.

2º PUNTUACIÓN: La puntuación **por partido** se distribuirá de la siguiente manera: **10 puntos** para el **equipo ganador**, **6 puntos** para el **segundo puesto** y **2 puntos** para el **tercer puesto**.

3º CUOTA DE INSCRIPCIÓN: La cuota de inscripción será **4 euros** y se deberá **pagar antes del día 26 de Octubre**, el jugador que no pague antes de esa fecha quedará fuera de la competición de una manera irrevocable. La hoja de inscripción se facilitara mediante correo electrónico, mediante la web www.andaluciakinball.blogspot.com y en la oficina del Polideportivo de Martos. Solo se podrá inscribir en la mitad de la Liga de Kin-Ball Sport un jugador en un equipo debido a una lesión de un componente del equipo. Si un jugador o equipo quiere abandonar la competición podrá hacerlo siempre que se lo comunique a la organización y nunca se le devolverá la cuota de inscripción.

El pago de la inscripción se realizará por equipos completos (no de forma individual).

4º Nº DE JUGADORES: Cada equipo tiene que tener un mínimo de 4 jugadores (siempre que sea posible será mixto). Si el equipo es mixto, desde el comienzo hasta el final del partido, deberá jugar como un equipo mixto. Si esto no es posible, se le comunicará al árbitro y éste decidirá. Todos los equipos han de tener un capitán que deberá rellenar la hoja de inscripción hasta la fecha programada.

La edad mínima para participar en Omnioliva 2012 será de 15 años.

5º PARTIDO/DIA: Solamente se podrá realizar un partido por día, a menos que la organización, por alguna razón mayor, decida realizar dos partidos el mismo día. El ganador de la liga será el que tenga más puntuación. En caso de empate entre el primer, el segundo y/o tercer puesto, se realizará un partido de desempate, ganándose el mejor puesto el equipo que gane dicho partido.

6º PREMIOS: Medallas (oro, plata y bronce) para el primer, segundo y tercer puesto. Habrá un premio para la mejor y el mejor jugador de la liga que se votará por los participantes. La organización se reserva cambiar este punto solo y exclusivamente para añadir algún premio más pero a nivel individual nunca a nivel equipo y tampoco para quitar algún premio de los anteriormente mencionados.

7º GANADOR: El ganador de un partido será el que gane 3 periodos. El ganador de la liga será el que obtenga mayor puntuación al final de la clasificación. Cada periodo será de 7 minutos cuyo último minuto de cada periodo será a tiempo parado. Cada equipo solo podrá pedir un tiempo muerto por periodo.

8º NORMAS DE ARBITRAJE: Serán las del reglamento oficial de Kin-Ball Sport (Con dos bloqueadores). En cada partido habrá un equipo de los inscritos que tendrá que arbitrar. Habrá 3 árbitros, uno principal, otro secundario y un mesa. El árbitro principal y secundario deberá tener el Nivel II de Kin-Ball. De no disponer de jugadores que tengan el Nivel II, se podrá arbitrar teniendo solo el Nivel I. Para el árbitro que esté en mesa, si no se dispone de jugadores que tengan el Nivel I o II, cualquier persona que conozca el manejo del marcador, podrá hacerlo. El equipo que no tenga que jugar, pero tenga que

arbitrar, tiene que estar presente en dicho partido. De no hacerlo, se le restará 1 punto de los obtenidos en los partidos disputados. Si en el equipo no hay nadie que disponga de estos requisitos, ha de comunicárselo a la organización y ésta decidirá qué hacer.

9º RESPETO AL ÁRBITRO: Es **muy importante** que se respete las decisiones arbitrales. En caso de alguna discordia en el encuentro **solo podrá dirigirse al árbitro el capitán de cada equipo**. De no cumplirse esta regla, el árbitro podrá sumar 1 punto en el marcador del partido que se esté disputando en ese momento beneficiando a los otros equipos y perjudicando al equipo que no le ha respetado. Además, si en algún momento el capitán se dirige de mala manera al árbitro y éste no se siente respetado, podrá seguir sumándole puntos a los equipos contrarios o incluso si lo ve conveniente descalificar al equipo. Para ello es muy importante que el **árbitro conozca** de muy buena mano, **todas las reglas oficiales de Kin-Ball sport**.

10º RESPONSABILIDAD DEL CAPITÁN: Cada capitán es responsable de sus jugadores en el terreno de juego y como tal debe siempre ser el representante de su equipo por eso se aconseja a los capitanes que como un buen líder sepa animar cuando lo creen oportuno pero también tranquilizar los ánimos cuando sea necesario.

11º APLAZAMIENTO DEL PARTIDO: En el caso que un equipo no pueda juntar 4 jugadores para un partido tiene el derecho de avisar con 24h de antelación a la organización y ese partido se aplazará. Se aplazará sólo si se avisa como mínimo con 24h de antelación y solo si es por motivos de falta de jugadores, no se aceptan otros motivos; si no es así, no tiene derecho a aplazarse. Este derecho solo es admitido **dos veces** por equipo en la Liga. Un equipo puede jugar solamente 1 partido de la Liga con 3 jugadores si el equipo en cuestión lo cree conveniente y está de acuerdo la mayoría del equipo, los demás partidos que dispute el equipo deberá ser obligatoriamente con 4 jugadores.

12º AUSENCIA EN UN PARTIDO: En caso de agotar estas dos posibilidades y no contar con jugadores suficientes directamente el equipo en cuestión no puede jugar el partido y el partido se disputará entre los otros dos equipos. Si en esta situación están dos equipos el partido se dará por ganado al tercer equipo de manera directa. Si en esta situación están los tres equipos la organización tomará los medios oportunos.

13º No se podrá repetir ningún partido ya jugado. Las quejas y las disputas se debaten en el momento teniendo la última palabra la organización de esta liga.

14º PUNTUALIDAD: Se ruega puntualidad en todos los partidos, tanto a los jugadores como a los árbitros. Se concederán 10 minutos de cortesía. Si pasan estos 10 minutos y falta alguno de los equipos, comenzará el partido. El equipo que se haya retrasado, podrá jugar el siguiente periodo. Si faltan 2 equipos y han pasado 15 min, el periodo será para el equipo presente en el terreno de juego. Si en los próximos 15 min tampoco han aparecido los otros equipos, se le concederá el 2º periodo al equipo presente, así hasta llegar a 3 periodos ganados. Si el equipo que le toca arbitrar se retrasa más de 10 min podrá restársele 0.5 puntos de su puntuación obtenida en la liga, pudiendo perder hasta 1 punto si se retrasa más de 20 min. Si no se presenta en el partido sin avisar, quedará sancionado, y no podrá jugar el siguiente partido que le toque jugar.

15º DERECHOS DE LA ORGANIZACIÓN: La organización se reserva el derecho de modificar alguno de estos puntos siempre que lo crea oportuno y no le quede más remedio. La organización no se hace responsable de lo ocurrido fuera de esta o ajeno. Cualquier información no proporcionada por la organización de la Liga carecerá de oficialidad.

PALMARÉS

<u>Edición</u>	<u>Campeón</u>	<u>Subcampeón</u>	<u>Tercer puesto</u>	<u>Deportividad</u>
Omnioliva 2010	A.D. Andalucía	Olea Europea	Los Sharks	Los Sharks
Omnioliva 2011	A.D. Andalucía	Olea Europea	Los Mixtos	Electrotucci

