

**Artículo 5.2 Curso del partido:
Agregado al Punto C.**

El reinicio del juego se efectúa en el lugar donde el balón estaba cuando se paró el juego.

Agregado Punto D.

Está permitido hacer cambio de jugadores solo cuando se comete una falta o cuando se produce alguna lesión.

**Artículo 5.4 lanzamiento del balón:
Interpretación Punto B.**

Si la trayectoria del balón se modifica por alguna parte del cuerpo de un/a jugador/a atacante después del golpeo, el/la árbitro señalará una falta de contacto porque cuando se produjo el último contacto con el balón, los cuatro miembros del equipo no estaban en contacto con el balón.

Tabla 1. Sobre si se puede o no, repetir el golpeo

<i>Falta</i>	<i>Golpear de nuevo</i>		<i>Explicaciones</i>
	<i>Si</i>	<i>No</i>	
<i>Defensa Ilegal</i>	X		Incluso si se ha producido el golpeo

Artículo 5.7 Defensa ilegal

Una defensa ilegal es una acción que interfiere en el transcurso del partido. Se señalará falta por defensa ilegal si se produce uno de los cinco casos siguientes:

- a) Un equipo defensor puede contar con un máximo de dos jugadores dentro del perímetro de 1.83 m. del balón en el momento del golpeo. Si el/la árbitro juzga que este máximo de dos jugadores se ha excedido durante el reinicio, señalará una falta por defensa ilegal. Si los dos equipos defensores están cometiendo defensa ilegal, la falta irá para el equipo que ha sido nombrado.
- b) Un/a jugador/a defensor/a situado/a a 1.83m. o menos del balón que realiza una obstrucción del balón o de un jugador atacante recibirá una falta de defensa ilegal si el/la árbitro considera que esta obstrucción interfiere en el golpeo.
- c) Si en el momento del golpeo, el balón toca a un/a jugador/a del equipo no atacado situado/a 1.83m. o menos del balón, éste /ésta recibirá una falta por defensa ilegal.

Interpretación

- Un/a jugador del equipo no nombrado que toque el balón demasiado a menudo alegando que no oye el color puede a juicio del / de la árbitro recibir un aviso menor por obstrucción voluntaria entre el / la jugador/a y el balón.

- d) En un pase ofensivo, habrá defensa ilegal si un/una jugador/a defendiendo situado a 1.80 m. del balón o menos toca el balón en el momento del pase y el/la árbitro juzga que interfiere con el pase.

Interpretacion.

- Un jugador/a del equipo no nombrado que toca el balón puede, a juicio del / de la árbitro, recibir un aviso menor por obstrucción voluntaria.
- e) Cuando uno/a o dos jugadores/as del equipo atacante desplazan el balón y hay uno/a o dos jugadores/as defensores/as situados a 1.80 m. o menos del balón al comienzo del desplazamiento del balón, recibirán una falta por defensa ilegal si tocan el balón o a otro/a jugador/a atacante y si esa acción interfiere con el desplazamiento.

En todos los casos nombrados anteriormente, es el equipo atacante el que mantiene la posesión del balón.

Artículo 5.10 Desplazamiento del balón por un/a o dos jugadores/as en ataque.

- a) Cuando un/a o dos jugadores/as atacantes desplazan el balón, si un/a jugador/a defendiendo a 1.80 m. o menos del balón al principio del desplazamiento, toca el balón a un/a jugador/a atacante. Se señalará lo siguiente:
- Si el contacto no dificulta el ataque o no desvía el balón, a juicio del /de la árbitro, el juego continúa.
 - Si el contacto dificulta el ataque y/o el balón es desviado a juicio del / de la árbitro, se señalará falta por defensa ilegal.

Interpretation:

- Un/a jugador/a de un equipo no nombrado puede, a juicio del /de la árbitro, recibir un aviso menor por obstrucción voluntaria.
- b) Cuando un/a o dos jugadores/as atacantes desplazan el balón, si al principio del desplazamiento el balón o un/a jugador/a atacante tocan a un/a jugador/a defendiendo a más de 1.80m. del balón, se señalará desplazamiento ilegal del equipo atacante.

Artículo 5.12 Ataque injustificado

Si el equipo que ataca está empatado en cabeza con otro equipo, está obligado a atacar al equipo con el que está empatado, a no ser que el tercer equipo pierda solo por un punto.

15	15	14	No hay posibilidad de ataque injustificado
----	----	----	--

🚩 Artículo 6.2 Ganador del partido

- a) El equipo con mayor puntuación al final del partido será el ganador. Si hay un empate durante una ronda preliminar de un torneo, no hay prórroga y los puntos se repartirán según el anexo C. Si un juego comienza con dos equipos o tiene que acabar con dos equipos, una diferencia de 15 puntos en el marcador pondrá fin al juego.

Comentarios:

Para competiciones oficiales o ligas, puede haber un periodo de desempate extra en los cuartos de final, en las semifinales y en las finales.

La F.I.K.B. puede aprobar un periodo extra para las competiciones internacionales.

- b) En cuanto a las prórrogas, las opciones son:

Hacer un periodo sin límite de tiempo donde el primer equipo de los dos o tres participantes que alcance 5 puntos en su marcador será declarado ganador. Cada equipo comienza el periodo extra con los puntos que había logrado hasta el momento (Anexo C)

En el caso de que los tres equipos estén participando en la prórroga y dos de ellos alcancen cinco puntos, se realiza otro periodo extra donde el primer equipo que alcance los cinco puntos será declarado ganador.

Si un equipo recibe un aviso menor o mayor durante la prórroga, se le restarán puntos de espíritu deportivo y se sumarán uno o cinco puntos al marcador de los otros equipos, según sea el caso.

🚩 Artículo 7.2 Obstrucción involuntaria Agregado Punto A.

Si hay un contacto involuntario entre uno/a y/o dos jugadores/as y/o el/la árbitro y/o el balón, el/la árbitro parará el partido y reanudará el juego el último equipo en posesión del balón.

Agregado Interpretación al Punto C

Interpretación:

- *Esta regla también se aplica si el/la jugador/a del equipo no nombrado o el/la árbitro están fuera del terreno de juego.*
- *. Puede haber una obstrucción involuntaria y una repetición si, siguiendo un primer contacto, un jugador de un equipo no nombrado obstruye involuntariamente a un/a jugador/a del equipo nombrado evitando que alcance el balón. Además, si, a juicio del/de la árbitro, el jugador defensor no hizo todo lo posible para evitar entorpecer al jugador atacante, el/la jugador/a que cometió la obstrucción será sancionado con un aviso por obstrucción voluntaria entre dos jugadores.*

Agregado Punto D

En una repetición, no se permite hacer cambio (excepto por lesión) y el/la mismo/a jugador/a podría golpear de nuevo. Además, el balón puede desplazarse de acuerdo con las mismas reglas que con el golpeo normal.

Para determinar el punto de golpeo y qué equipo tendrá la posesión del balón, tendremos dos posibilidades:

- Si el incidente que causó la repetición (obstrucción involuntaria) sucedió antes de que el equipo nombrado pudiera controlar el balón, el equipo atacante estará en posesión del balón y el punto de golpeo será el mismo.
- Si el incidente sucedió después de que el equipo nombrado controlase el balón, éste último mantiene la posesión del balón. El punto de golpeo es el lugar donde el balón estaba cuando el incidente tuvo lugar.

Interpretación:

Controlar el balón: el equipo controla el balón cuando el árbitro juzga que éste es capaz de inmovilizarlo.

Agregado al Punto E-2

- Habrá un reinicio si un jugador contrario situado a más de 1.80m. en el momento del pase tocó el balón e hizo todo lo posible, de acuerdo con el criterio del árbitro principal, para evitar haberlo tocado.
- Habrá defensa ilegal si el jugador contrario situado a menos de 1.80 m. del balón en el momento del pase hace un movimiento para evitar el contacto.

Anexo C

Asignación de puntos acumulados

Este sistema de asignación de puntos se utiliza para la evolución de los equipos en las ligas o torneos. Los puntos se otorgan por los periodos ganados y también para las tres posiciones finales.

Periodo:

Después de cada periodo, se dará un punto al equipo que este en cabeza. Si existiese un empate (entre 2 o entre 3 equipos), no se asignará ningún punto en este periodo.

Juego:

Al final del partido, se repartirán 18 puntos entre los 3 equipos, acorde a la siguiente tabla (en función de su puntuación en el marcador)

Ejemplos de puntos, en el marcador al final del partido.	Equipos			Puntos adjudicados		
	Rosa	Gris	Negro	Rosa	Gris	Negro
Situación A	30	30	30	6	6	6
Situación B	32	30	28	10	6	2
Situación C	32	30	30	10	4	4
Situación D	32	32	30	7	7	4

Si el partido finalice por algún motivo, con solo 2 equipos, el reparto de puntos se realizara acorde al siguiente método:

- Al equipo ganador, se le asignaran 10 puntos. Por el contrario el equipo que pierde recibirá puntos, en función de la diferencia en marcador al finalizar el partido, con el equipo ganador.

6 puntos, si la diferencia entre los dos equipos es de 14 o menos, en el marcador

2 puntos, si la diferencia entre los dos equipos es de 15 o mas, en el marcador.

- Si hay empate al final del partido. Ambos equipos recibiran 7 puntos.

El tercer equipo, debido a su ausencia, no recibira puntos en este partido.