



# Sistema de Competición 2011

KIN-BALL SPORT®

Asociación Española Kin-Ball Sport®

13 de Febrero de 2011

# Índice general

1. Presentación . . . . .	2
2. Sistema de Clasificación . . . . .	2
2.1. Anfitrión y actual campeón . . . . .	2
2.2. Posición en los torneos . . . . .	2
2.3. Resto de plazas . . . . .	2
2.4. Sistema de puntuación . . . . .	2
3. Estructura de los torneos . . . . .	4
4. Normas Generales para la disputa de partidos de la Agenda oficial de la COKE . .	5
4.1. Formula 3 equipos, al mejor de 7 periodos . . . . .	5
4.2. Normas específicas para la disputa de la fase final de la COKE (9 equipos)	6
5. Últimas modificaciones al reglamento introducidas por la IKBF . . . . .	7



## 1. Presentación

A continuación se presentan las normas generales para los torneos de la Copa Oficial de Kin-Ball de España para la temporada 2011.

En este artículo se pretende aclarar cuestiones como la puntuación que obtiene cada equipo en su participación en los torneos de la agenda oficial, como se realizan los cruces de las semifinales en las diferentes competiciones dependiendo del número de equipos que participen, y qué equipos se clasifican para disputar la fase final de la Copa Oficial de Kin-Ball de España.

## 2. Sistema de Clasificación

Se establece que el campeonato de España albergará los 9 mejores equipos del momento. Para valorar estos equipos se decidió el siguiente criterio numérico.

### 2.1. Anfitrión y actual campeón

El equipo anfitrión del evento y el actual campeón tendrán plaza garantizada siempre que asistan a alguno de los 3 torneos oficiales disputados durante el año. En caso de existir varios equipos dentro del organismo local organizador ellos mismos decidirán el equipo que representará a su comunidad como anfitrión (mediante ligas locales, torneos, etc).

### 2.2. Posición en los torneos

Los campeonatos de la agenda oficial otorgarán una puntuación a los equipos participantes en función de la posición en la que finalicen dichos campeonatos.

### 2.3. Resto de plazas

Los 7 equipos con más puntos asistirán al campeonato de España, junto con el anfitrión y el actual campeón, conformando los 9 equipos clasificados. En caso de que un equipo clasificado no pueda asistir, la plaza sería del siguiente clasificado.

### 2.4. Sistema de puntuación

La puntuación en los campeonatos de la Agenda Oficial se distribuyen dependiendo del número de equipos que participen en un torneo de acuerdo a las siguientes tablas:

Equipos	10 equipos o más		9 equipos		8 equipos	
	Puntos	%	Puntos	%	Puntos	%
1º	25	24,75%	23	25,74%	22	26,73%
2º	18	17,82%	16	17,82%	15	18,81%
3º	15	14,85%	14	14,85%	12	14,85%
4º	12	11,88%	11	11,88%	10	11,88%
5º	10	9,90%	9	9,90%	8	9,90%
6º	8	7,92%	7	7,92%	6	7,92%
7º	6	5,94%	5	5,94%	5	5,94%
8º	4	3,96%	4	3,96%	3	3,96%
9º	2	1,98%	2	1,98%		
10º	1	0,99%				
11º	0	0,00%				
<b>Total</b>	<b>101</b>	<b>100,00%</b>	<b>91</b>	<b>100,00%</b>	<b>81</b>	<b>100,00%</b>

Equipos	7 equipos		6 equipos		5 equipos	
	Puntos	%	Puntos	%	Puntos	%
1º	20	28,71%	19	30,69%	17	32,67%
2º	14	19,80%	13	21,78%	12	23,76%
3º	11	15,84%	10	16,83%	10	18,81%
4º	9	11,88%	8	12,87%	7	13,86%
5º	7	9,90%	6	9,90%	5	10,89%
6º	6	7,92%	5	7,92%		
7º	4	5,94%				
<b>Total</b>	<b>71</b>	<b>100,00%</b>	<b>61</b>	<b>100,00%</b>	<b>51</b>	<b>100,00%</b>

Equipos	4 equipos		3 equipos	
	Puntos	%	Puntos	%
1º	15	36,63%	14	43,56%
2º	11	26,73%	10	31,68%
3º	9	20,79%	7	24,75%
4º	6	15,84%		
<b>Total</b>	<b>41</b>	<b>100,00%</b>	<b>31</b>	<b>100,00%</b>

A esta puntuación obtenida en función del puesto conseguido en el torneo se le sumarán 10 puntos por el hecho de participar en el torneo.

*Ejemplo: un equipo queda clasificado en 4ª posición en un torneo que alberga a 7 equipos obtendría: 9 puntos por su clasificación más 10 por la participación, total 19 puntos.*

### 3. Estructura de los torneos

Los torneos de la agenda oficial contarán con una fase de liguilla, cuyos cruces los elaborará el órgano competente de la Asociación Española, y para el cual se realizará un sorteo con la suficiente antelación y transparencia para que todos los equipos participantes conozcan de antemano sus partidos. La asignación de los horarios de los partidos correrá a cargo de la organización del torneo. Tras la fase de liguilla se realizarán unas semifinales que darán paso a los equipos clasificados para la final del torneo, dependiendo del número de equipos inscritos:

- En torneos con 9 o más equipos: hay tres semifinales y los cruces serán 1º-6º-9º; 2º-5º-8º y 3º-4º-7º. Pasan a la final los tres ganadores.
- Para 8 equipos: el 1º entra directo a la final, y luego dos semifinales 2º-5º-7º y 3º-4º-6º. El 8º se queda fuera de las semifinales.
- Para 7 equipos: el 1º entra directo a la final, y luego dos semifinales 2º-5º-7º y 3º-4º-6º.
- Para 6 equipo: dos semifinales: 1º-4º-6º y 2º-3º-5º. Pasan a la final los dos vencedores de las semifinales y el mejor segundo, contando para ello con cuantos periodos ha quedado segundo, en caso de empate se mirará quién ha quedado mejor clasificado en la liguilla anterior.
- Para 5 equipos: primero y segundo pasan a la final y además una semifinal: 3º-4º-5º
- Para 4 equipos: los tres primeros clasificados de la liguilla entran a la final.
- Para 3 equipos: se disputa una liguilla entre los tres equipos para determinar la clasificación final del torneo.



## 4. Normas Generales para la disputa de partidos de la Agenda oficial de la COKE

### 4.1. Formula 3 equipos, al mejor de 7 periodos

Cada período tiene una duración de 7 minutos y el último minuto de cada periodo es a tiempo parado (es decir que el tiempo se detiene cuando hay una falta). En el 7º período, en el último minuto el ataque será libre.

Para ganar el partido, un equipo debe ganar 3 periodos.

Al final de un periodo, si un equipo tiene más puntos que los otros dos, gana el período.

Al final de un período, si dos equipos tienen el mismo número de puntos y están empatados en primer lugar, habrá una prórroga de 5 puntos entre estos dos equipos. El que gane la prórroga, ganará el periodo.

Al final de un período, si los tres equipos tienen el mismo número de puntos, habrá una prórroga de 5 puntos entre los tres equipos. Durante dicha prórroga, si un equipo llega en solitario a 5 puntos, gana el período. Si dos equipos llegan a los 5 puntos, al mismo tiempo, habrá una nueva prórroga de 5 puntos entre estos dos equipos. El equipo que gana la segunda prórroga, ganará el período.

Al comienzo de cada período, la puntuación se pone nuevamente a 0 para los tres equipos.

Hay una pausa de dos minutos entre cada período, excepto entre el 4 y 5, donde la pausa será de 5 minutos.

Cuando un equipo gana tres períodos, y por tanto gana el partido, el equipo que termina segundo es el que ha ganado más periodos de los otros dos equipos. Si ambos equipos han ganado la misma cantidad de periodos, habrá un tiempo extra de 5 puntos para determinar quién queda segundo.

Reparto de puntos en los partidos:

- El equipo que gane el partido recibe 3 puntos.
- El equipo que termine segundo obtiene 1 punto.
- El equipo que termine tercero recibe 0 puntos.

En caso de empate en la clasificación final, es decir, si dos o más equipos tienen el mismo número de puntos en la clasificación al final de todos los partidos, se aplican los siguientes criterios para determinar qué equipo está por delante del otro:

1. Número de primeros lugares conseguidos en el torneo. Si persiste el empate:
2. Número de segundos puestos conseguidos en el torneo. Si persiste el empate:
3. Número total de periodos ganados en el torneo. Si persiste el empate:
4. Numero total de periodos conseguidos en partidos donde se han enfrentado los equipos a desempatar
5. Menor número total de periodos no ganados en el torneo (perdidos).

Si a pesar de la aplicación de estos cinco criterios, persiste el empate, corresponde al comité de competición del torneo determinar la fórmula utilizada para romper el empate.

#### 4.2. Normas específicas para la disputa de la fase final de la COKE (9 equipos)

Los cruces de los partidos de la liguilla serán los siguientes:

	ROSA	GRIS	NEGRO		ROSA	GRIS	NEGRO
Partido 1	1	2	3	Partido 2	4	5	6
Partido 3	7	8	9				
Partido 4	7	1	4	Partido 5	8	2	5
Partido 6	9	3	6				
Partido 7	5	9	1	Partido 8	6	7	2
Partido 9	4	8	3				
Partido 10	1	6	8	Partido 11	2	4	9
Partido 12	3	5	7				

Cada número corresponde a un equipo que se determinará en un sorteo público previo.

Tras la finalización de todos los partidos de liguilla, se obtendrá la clasificación final de los 9 equipos. Con esta clasificación se formarán los cruces de semifinales, de la siguiente manera:

### SEMIFINALES

Semifinal A	1º	6º	9º
Semifinal B	2º	5º	8º
Semifinal C	3º	4º	7º

Para los partidos de semifinal, los equipos con mejor posición tendrán preferencia para la elección de los petos.

El horario de cada una de las semifinales también se determinará en el sorteo, aunque queda condicionado a la disponibilidad y asignación de los árbitros.

Tras las semifinales, los equipos vencedores de cada uno de los partidos se clasificarán a la Final.

Las posiciones del Campeonato de España se determinará de la siguiente manera:

- Los equipos que queden segundos en cada una de las semifinales se repartirán las posiciones 4ª, 5ª y 6ª del Campeonato, en función de con cuantos periodos hayan conseguido quedar segundos en su semifinal (0, 1 o 2 periodos), en caso de empate se determinarán en función de las posiciones obtenidas en la liguilla clasificatoria.
- Los equipos que queden terceros en cada una de las semifinales se repartirán las posiciones 7ª, 8ª y 9ª del Campeonato, en función de con cuantos periodos hayan quedado terceros en su semifinal (0, 1 o 2 periodos), en caso de empate se determinarán en función de las posiciones obtenidas en la liguilla clasificatoria.
- Obviamente, los equipos que disputen la final se repartirán las posiciones 1ª, 2ª y 3ª del Campeonato de España, en función del resultado del partido.

El premio a la deportividad se determinará a partir de las votaciones de cada uno de los equipos.

## 5. Últimas modificaciones al reglamento introducidas por la IKBF

Quando se realice una llamada incurriendo en ataque injustificado, se considerará como una falta de llamada. Esta falta no se podrá cometer en el último minuto del séptimo periodo, ya que el ataque es libre.

